

ZWCad 3D



OBJECTIFS :

La modélisation est la base de tout projet réalisé en 3D. Savoir modéliser proprement c'est se simplifier les futures étapes du travail : texture, animation, rendu. L'objectif de ce premier module est d'utiliser les différents outils de modélisation sous ZWCad 3D.



TRAVAUX
PRATIQUES



Formacode : 30918

Durée : 1 à 20 jours

Lieu : Sur site ou dans nos locaux

> PUBLIC CONCERNE

Dans le cadre d'un DIF, ou du plan de formation de votre entreprise.

> PRE - REQUIS

Utiliser l'outil informatique de manière régulière. Connaissances en dessin technique conseillées.

> PEDAGOGIE

Les connaissances sont acquises dans une logique d'apprentissage par la pratique : la réalisation de projet permet d'apprendre en s'exerçant, de consolider les acquis et de faciliter l'accès à l'autonomie.

CONTENU DE LA FORMATION

Module 1

Découvrir les apports de la volumétrie dans les choix conceptuels.

Les primitives, créer et éditer des primitives.
Les opérations Booléennes.

Module 2

Les solides 3D.

Construire et modifier les volumes complexes.
Finaliser la maquette à l'aide des éditions de solides.

Les Systèmes de Coordonnées 3D.
Impression du modèle 3D, Projection de solides 3D.
Techniques principales d'édition des entités 3D.
Créer des rendus simples à partir du modèle 3D réalisé.

Module 3

Gérer les matériaux.

Ajouter une scène d'arrière plan.

Ajouter des réflexions et détails.

Créer et configurer des textures.

Ajouter un décor, des objets ou personnages.

Module 4

Gérer et contrôler les éclairages, gérer les ombres.

Positionner et paramétrer les sources lumineuses.

Obtenir des ombres de qualité.

Définir des vues perspectives avec plans de délimitation.

Mettre en page et imprimer les représentations de la maquette 3D.

Présenter le concept modélisé en rendu couleur avec ombrages.

Module Personnalisé

Personnalisez vous-même votre formation (sous forme de questions) afin de vous garantir un apprentissage efficace tout en allant à l'essentiel.

