

# INKSCAPE



## OBJECTIFS :

Avec Inkscape, vous évoluez dans le milieu pré-presse. Lors de votre formation, vous abordez les règles de la typographie et de la mise en page professionnelle. Vous créez vos maquettes et apprenez à maîtriser la chaîne graphique.



Formacode : 30975

Durée : 1 à 10 jours

Lieu : Sur site ou dans nos locaux

### > PUBLIC CONCERNE

Dans le cadre d'un DIF, d'un CIF ou du plan de formation de votre entreprise.

Stages et tarifs spécifiques à destination des particuliers et demandeurs d'emploi.

### > PRE - REQUIS

Utiliser l'outil informatique de manière régulière.  
Connaissances de la chaîne graphique.

### > PEDAGOGIE

Les connaissances sont acquises dans une logique d'apprentissage par la pratique : la réalisation de projet permet d'apprendre en s'exerçant, de consolider les acquis et de faciliter l'accès à l'autonomie.

## CONTENU DE LA FORMATION

### Module 1

Installation du logiciel, principe du dessin vectoriel et caractéristiques d'un document Inkscape, présentation de l'environnement de travail, navigation facilitée à la souris, gestion des préférences et de l'espace de dessin.

Outils et commandes de dessin, créer des rectangles, des ellipses, arcs, étoiles et polygones, combiner des Formes simples pour créer des graphiques complexes.

### Module 2

Dessiner des polygones irréguliers et des formes courbes, combiner des Formes simples pour créer des graphiques complexes. Afficher les couleurs d'un objet, choisir ses couleurs (Alpha, RVB, CMJN, ...), créer les variantes d'une couleur, changer la transparence, épaisseur et style de contour, exploiter les dégradés, remplir avec des motifs.

### Module 3

Ecrire un texte sur une ligne, exploiter les blocs de texte, mettre en forme un texte, placer un texte dans une forme, vectoriser le texte. Créer des chemins à partir de formes géométriques, prolonger un chemin, ajouter et supprimer des points, définir le sens d'un chemin, déformer un chemin.

### Module 4

Créer des calques et des sous-calques, modifier la disposition, sélecteur rapide, verrouillage et affichage, sélection d'objet sur plusieurs calques. Les transformations d'objets, superposer des objets, aligner des objets, gagner en précision grâce à la grille et aux guides magnétiques.

### Module 5

Travailler avec des photos, importer des photos, ajouter un cadre simple autour d'une photo, la vectorisation de photos. Grilles isométriques et cavalières, simuler des volumes avec des boîtes 3D, Inkscape et Blender.

Les effets visuels avec les filtres SVG.

Impression à partir d'Inkscape, exportation vers Illustrator, l'impression papier vers PDF, les relations avec Scribus et Gimp : les fichiers SVG, EPS, PNG, PDF.

### Module Personnalisé

Personnalisez vous-même votre formation (sous forme de questions) afin de vous garantir un apprentissage efficace tout en allant à l'essentiel.

