

3DS MAX



OBJECTIFS :

La modélisation est la base de tout projet réalisé en 3D. Savoir modéliser proprement, c'est se simplifier les futures étapes du travail : texture, animation, rendu. L'objectif de ce premier module est d'utiliser les différents outils de modélisation sous 3DS Max.

CIF

DIF

TRAVAUX
PRATIQUES

Formacode : 46003

Durée : 1 à 20 jours

Lieu : Sur site ou dans nos locaux

> PUBLIC CONCERNE

Dans le cadre d'un DIF, d'un CIF ou du plan de formation de votre entreprise.

Stages et tarifs spécifiques à destination des particuliers et demandeurs d'emploi.

> PRE - REQUIS

Utiliser l'outil informatique de manière régulière. Connaissances en dessin technique conseillées.

> PEDAGOGIE

Les connaissances sont acquises dans une logique d'apprentissage par la pratique : la réalisation de projet permet d'apprendre en s'exerçant, de consolider les acquis et de faciliter l'accès à l'autonomie.

CONTENU DE LA FORMATION

Module 1

Préambule, interface, configuration, coordonnées, points de pivot, Les accrochages, alignement, les copies, outil réseau, le maillage, édition de polygones.

Module 2

Les matériaux, textures procédurales, coordonnées de mapping, paramètres de rendu, les splines, passage Autocad 3dsmax, objets AEC, fenêtres & portes.

Module 3

Lumières : définitions, radiosité, contrôle d'exposition, les booléens, modificateurs, développer UVW, Introduction à Mental Ray, Contrôle d'exposition mr, lumières photométriques.

Module 4

Initiation à l'animation, principe et fonctionnement, clés d'animation, trajectoires caméra, animation des modificateurs.

Module Personnalisé

Personnalisez vous-même votre formation (sous forme de questions) afin de vous garantir un apprentissage efficace tout en allant à l'essentiel.

